

Názov projektu

Názov tímu (nesmie obsahovať mená žiakov)

Škola: názov školy

Učiteľ: meno učiteľa, ktorý so žiakmi projekt konzultuje

Postup:

1. Čo najpresnejšie, krok po kroku, popíšte, ako ste postupovali pri projekte.
2. Používajte číslovanie, návod bude prehľadnejší.
3. Dbajte na správnu terminológiu, v správnom postupe by ste mali uviesť všetky hardvérové súčiastky, ktoré ste použili.
4. Po prečítaní tohto postupu by mal vedieť ktokoľvek Váš projekt zopakovať.

Rozdelenie práce:

Uveďte Vaše prezývky a k nim konkrétne aktivity/postupy, ktoré ste robili samostatne, príp. v spolupráci s členom tímu. Urobte tak pri každom členovi tímu. Do projektu by mal prispieť každý člen približne rovnakým dielom.

Problémy:

S akými problémami ste sa stretli pri projekte? Vyriešili ste ich? Ak áno, ako? Ak nie, uveďte k nim, že sú zatiaľ nevyriešené.

Nové skúsenosti:

Čo ste sa na tomto projekte naučili? S akými novými hardvérovými súčiastkami ste pracovali? Naučili ste sa niečo nové v programovaní? Museli ste sa niečo počas projektu doučiť, aby ste projekt dokázali dokončiť? Z kade ste čerpali nové vedomosti?

Popis hardvérového riešenia:

Ako ste vyvinuli Váš konečný projekt z hľadiska hardvéru? Aká je štruktúra hardvéru, napr. schéma? Aký je dizajn? Hodia sa sem náčrty, obrázky, popisy.

Výnimočnosť projektu:

V čom sa Váš projekt odlišuje od ostatných? V čom je Váš projekt kreatívny? Prečo práve Vy by ste sa mali stať finalistami?

Výstupy projektu:

Uveďte, kde všade ste uverejnili správu o Vašom projekte. Môže ísť o link alebo print screen. V prípade videa uvádzajte do prílohy.

Zmenili ste alebo upravili Váš projektový zámer? (podčiarknite) Áno Nie
Ak áno, uveďte dôvod:

Zverejnite tento projektový zámer pod otvorenou licenciou CC BY 4.0 (pomocou textu, ktorý sa nachádza v pätičke tohoto dokumentu), aby sa Vašou prácou mohli inšpirovať a využiť aj iní, za predpokladu, že uvedú Vás ako autorov práce.