

Program inovačného vzdelávania

Názov a sídlo poskytovateľa	SPy, Moskovská 2651/14, 811 08, Bratislava	
IČO poskytovateľa	48412627	
Názov kurzu inovačného vzdelávania	Úvod do práce s BBC micro:bit & MakeCode	
Odborný garant inovačného vzdelávania	Bc. Marek Mansell	
Rozsah vzdelávania	50 hodín	
Forma vzdelávania	Prezenčne (online) / Dištančne	
Podkategória cieľovej skupiny	<ul style="list-style-type: none"> • učiteľ prvého stupňa základnej školy, • učiteľ druhého stupňa základnej školy, • učiteľ strednej školy. 	
Cieľ vzdelávania	Cieľom vzdelávania rozšíriť, prehĺbiť a inovovať profesijné kompetencie a zručnosti učiteľa v oblasti informatiky, elektroniky, robotiky a programovania a ich implementácia do výchovno-vzdelávacieho procesu.	
Obsah vzdelávania	Rozsah prezenčne (online)	Rozsah dištančne
Úvod do vzdelávania (ZOOM) Obsah vzdelávania, harmonogram, podmienky ukončenia, záverečná skúška, úvod do projektového a medzipredmetového vyučovania. <u>Prednáška:</u> Ako práca s hardvérom rozvíja mäkké zručnosti	2 hodiny	
Zoznámenie sa s BBC micro:bit, displej a tlačidlá		5 hodín
Tlačidlá a senzor pohybu		6 hodín
Spoločné online stretnutie (ZOOM) Zhrnutie tém, otázky a odpovede, prezentácia čiastkových projektov. <u>Prednáška:</u> Komplexné projekty s micro:bitmi	2 hodiny	
Bezdrôtová komunikácia		6 hodín
Hudba		6 hodín
Spoločné online stretnutie (ZOOM) Zhrnutie tém, otázky a odpovede, prezentácia čiastkových projektov.	2 hodiny	

<u>Prednáška:</u> Rozširujúce sady pre BBC micro:bit (drony, IoT a Smart Home sady, robotika a ďalšie)		
Obvody		6 hodín
Ďalšia inšpirácia s micro:bitmi		6 hodín
Spoločné online stretnutie (ZOOM) Zhrnutie tém, otázky a odpovede, prezentácia čiastkových projektov. Príprava záverečnej prezentácie <u>Prednáška:</u> Medzipredmetové vyučovanie s micro:bitmi	2 hodiny	
Príprava záverečnej prezentácie		7 hodín
Spolu	Prezenčne (online) 8 hodín	Dištančne 42 hodín
Získané profesijné kompetencie na výkon pracovnej činnosti, ktoré si absolvent inová	Absolvent vie: <ul style="list-style-type: none"> • definovať základné koncepty informatiky, elektroniky, robotiky, programovania a ich využiteľnosti v praxi, • aplikovať vo výchovno-vzdelávacom procese moderné vzdelávacie prvky - IT technológie, projektové vyučovanie, zážitkové vzdelávanie, ako aj experimentálnu a bádateľskú činnosť s medzipredmetovým presahom, • rozvíjať u žiakov tvorivé myslenie pri riešení každodenných problémov s využitím informačných technológií, • prehlbovať poznatky žiakov o informačných systémoch v súvislostiach, za účelom lepšieho porozumenia spolupráce medzi softvérom a hardvérom, • vytvárať vlastné programátorské úlohy a aktivity zahŕňajúce programovanie za účelom aplikácie vo výchovno-vzdelávacom procese. 	
Podmienky ukončenia vzdelávania	<ul style="list-style-type: none"> • Absolvovanie najmenej 80 % z celkového rozsahu prezenčnej formy vzdelávania. • Vypracovanie a odovzdanie všetkých výstupov dištančnej formy vzdelávania (čiastkové projekty). • Vypracovanie a prezentácia záverečného projektu pred trojčlennou komisiou v súlade s § 56 ods. 1 zákona č.138/2019 Z.z Obsahom záverečnej skúšky je aj prezentácia realizovaných čiastkových projektov dištančného vzdelávania. 	
Odtlačok pečiatky a podpis štatutárneho zástupcu	V Bratislave dňa 30.08.2023	