

## Program inovačného vzdelávania

<b>Názov a sídlo poskytovateľa</b>	SPy, Moskovská 2651/14, 811 08, Bratislava	
<b>IČO poskytovateľa</b>	48412627	
<b>Názov kurzu inovačného vzdelávania</b>	<b>Pokročilá práca s BBC micro:bit &amp; MakeCode</b>	
<b>Odborný garant inovačného vzdelávania</b>	Bc. Marek Mansell	
<b>Rozsah vzdelávania</b>	50 hodín	
<b>Forma vzdelávania</b>	Prezenčne (online) / Dištančne	
<b>Podkategória cieľovej skupiny</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• učiteľ prvého stupňa základnej školy,</li> <li>• učiteľ druhého stupňa základnej školy,</li> <li>• učiteľ strednej školy.</li> </ul>	
<b>Cieľ vzdelávania</b>	Cieľom vzdelávania rozšíriť, prehĺbiť a inovovať profesijné kompetencie a zručnosti učiteľa v oblasti informatiky, elektroniky, robotiky a programovania a ich implementácia do výchovno-vzdelávacieho procesu.	
<b>Obsah vzdelávania</b>	<b>Rozsah prezenčne (online)</b>	<b>Rozsah dištančne</b>
<b>Úvod do vzdelávania (ZOOM)</b> Obsah vzdelávania, harmonogram, podmienky ukončenia, záverečná skúška, práca so vzdelávacou platformou <u>Prednáška:</u> Nositeľná elektronika	2 hodiny	
<b>LEDky</b>		6 hodín
<b>NeoPixel LED pásiky</b>		7 hodín
<b>Spoločné online stretnutie (ZOOM)</b> Zhrnutie tém, otázky a odpovede, prezentácia čiastkových projektov. <u>Prednáška:</u> Projekt skleník	2 hodiny	
<b>Zabudované senzory</b>		6 hodín
<b>Analógový vstup</b>		7 hodín
<b>Spoločné online stretnutie (ZOOM)</b> Zhrnutie tém, otázky a odpovede, prezentácia čiastkových projektov. <u>Prednáška:</u> TinkerCAD	2 hodiny	

<b>Digitálny vstup a TinkedCad</b>		8 hodín
<b>Príprava záverečnej prezentácie</b>		10 hodín
<b>Spolu</b>	<b>Prezenčne (online) 6 hodín</b>	<b>Dištančne 44 hodín</b>
<b>Získané profesijné kompetencie na výkon pracovnej činnosti, ktoré si absolvent inová</b>	Absolvent vie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• definovať základné koncepty informatiky, elektroniky, robotiky, programovania a ich využiteľnosti v praxi,</li> <li>• aplikovať vo výchovno-vzdelávacom procese moderné vzdelávacie prvky - IT technológie, projektové vyučovanie, zážitkové vzdelávanie, ako aj experimentálnu a bádateľskú činnosť s medzipredmetovým presahom,</li> <li>• rozvíjať u žiakov tvorivé myslenie pri riešení každodenných problémov s využitím informačných technológií,</li> <li>• prehlbovať poznatky žiakov o informačných systémoch v súvislostiach, za účelom lepšieho porozumenia spolupráce medzi softvérom a hardvérom,</li> <li>• vytvárať vlastné programátorské úlohy a aktivity zahŕňajúce programovanie za účelom aplikácie vo výchovno-vzdelávacom procese.</li> </ul>	
<b>Podmienky ukončenia vzdelávania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Absolvovanie najmenej 80 % z celkového rozsahu prezenčnej formy vzdelávania.</li> <li>• Vypracovanie a odovzdanie všetkých výstupov dištančnej formy vzdelávania (čiastkové projekty).</li> <li>• Vypracovanie a prezentácia záverečného projektu pred trojčlennou komisiou v súlade s § 56 ods. 1 zákona č.138/2019 Z.z Obsahom záverečnej skúšky je aj prezentácia realizovaných čiastkových projektov dištančného vzdelávania.</li> </ul>	
<b>Odtlačok pečiatky a podpis štatutárneho zástupcu</b>	V Bratislave dňa 01.12.2023	